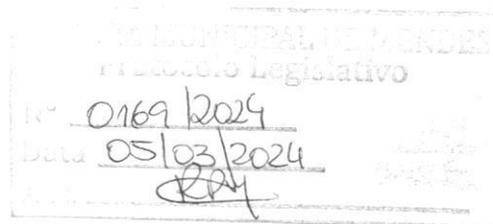




ESTADO DO RIO DE JANEIRO
CÂMARA MUNICIPAL DE MENDES



INDICAÇÃO CMM N° 041/2024 (EVL N° 004)

Assunto: CRIAÇÃO POR LEI DO CONSELHO MUNICIPAL DE DEFESA CIVIL

Requerente: VEREADOR EDUARDO VENTURA LOURES.

Requerido: PREFEITO JORGE HENRIQUE COSTA DE OLIVEIRA



Considerando a audiência pública realizada no dia 04 de março de 2024, na sala do júri do fórum da comarca de Mendes, que teve como objetivo alinhar ações futuras de enfrentamento a desastres naturais.

Considerando a necessidade de atender ao sistema nacional de defesa civil, alterado pelo Decreto nº 5.376 de 17 de fevereiro de 2005.

Considerando a necessidade de discutir e prever a regularização das ações de defesa civil no âmbito do município.

Considerando a necessidade de mitigar futuros desastres da mesma natureza e intensidade que os ocorridos recentemente.

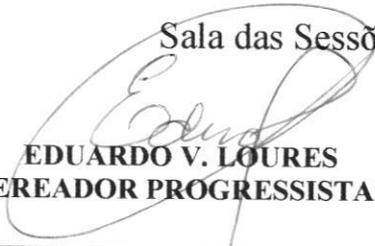
INDICO ao Chefe do Executivo, na forma regimental, criação por lei do Conselho Municipal de Defesa Civil, e posterior criado o Fundo Municipal de Defesa Civil.

JUSTIFICATIVA

O presente texto é uma Indicação para a criação através de lei do Conselho Municipal de Defesa Civil do Município de Mendes, com o objetivo de ampliar as frente de trabalho em busca de melhorias contínuas para minimizar os danos causados por desastre naturais em especial a preservação de vidas humanas.

O Conselho Municipal de Defesa Civil atuará como órgão consultivo e deliberativo e, é constituído por representantes das Secretarias Municipais e dos órgãos da Administração Pública Municipal, Estadual e Federal sediados no município, representantes das associações de moradores, representantes do legislativo, de entidades religiosas e de organizações não-governamentais – ONG – que apoiem as atividades de Defesa Civil em caráter voluntário. A participação das lideranças comunitárias e de representantes dos Poderes Judiciário e Legislativo contribui para aumentar a representatividade do Conselho.

Sala das Sessões, em 05 de março de 2024.


EDUARDO V. LOURES
VEREADOR PROGRESSISTAS